

# スポーツにかかわる すべての人の知識の拠り所

概念、歴史、ルール、技術・戦術、オリンピックはもちろん、  
人種、ジェンダー、障がい者をはじめ、経済、政策、倫理など、スポーツにかかわる  
さまざまな分野からスポーツ事象を解説。

スポーツの“いま”を知るための決定版！

編集主幹 中村敏雄  
高橋健夫  
寒川恒夫  
友添秀則



Encyclopedia of Modern Sport

21世紀スポーツ大事典

スポーツ関係者  
必備の書！

## スポーツの“いま”をこの一冊に網羅

- \* 体育・スポーツ界の泰斗19名を編集委員として、各分野の第一線の約400名が執筆。
- \* グローバルなものとしてスポーツが認識された1900年以降に焦点を当てた、かつてない、最大規模のスポーツ大事典。比較的新しい分野である「女性スポーツ」や「障がい者のスポーツ」「倫理」などの事項も収録。
- \* 国際大会が行われる主要なスポーツ種目では、1900年以降の技術・戦術の変遷を軸に紹介。

## 高校生・大学生から専門家まで

- \* 「スポーツと〇〇」といった分かりやすいテーマごとに章立てし、項目を解説。
- \* 項目構成にすることで、知っておきたい内容を体系的に整理して収録。
- \* スポーツ種目は、五輪・パラリンピックでの競技を含め、約200種目を五十音順に配列。

B5判・上製・函入・1378頁 定価=本体 32,000円+税 978-4-469-06235-9

大修館書店 〒113-8541 東京都文京区湯島 2-1-1 <http://www.taishukan.co.jp>  
販売部電話 03-3868-2651 FAX 03-3868-2640

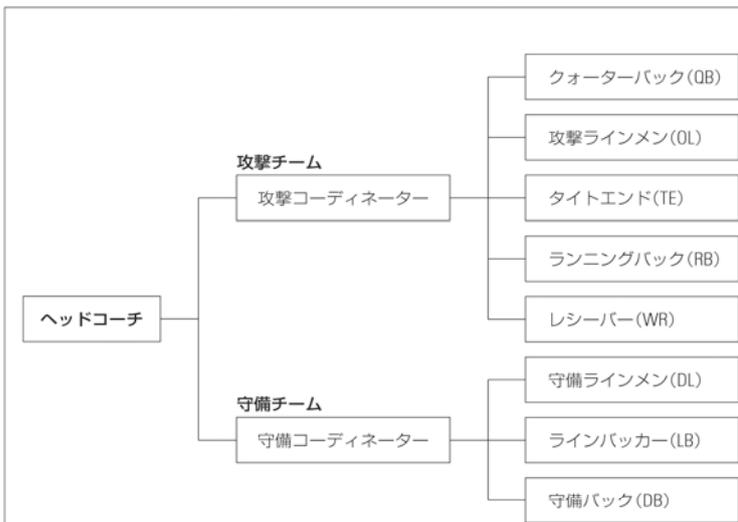


図1 コーチングスタッフの組織図

レイがすべてセットプレイであることは、情報活用の実際という観点から大変興味深い。セットプレイには、プレイの始まりと終わりが明確で、結果が明快であるという特徴がある。さらに、プレイとプレイが中断するため、その間に作戦時間の保証がなされている。図2は、試合中での作戦会議(ハドル)の様子であるが、まさにセットプレイの特徴をいかに発揮している状況といえる。すなわち、攻撃コーディネーターが決定した次のプレイをQBからすべてのプレイヤーに伝達している場面であり、ここにおいて、決定されたプレイにおける各ポジションの役割分担を確認することができる。また、セットプレイであるということは、その

中断した時点での試合を取り巻く様々な設定条件が明らかとなる。例えば、得点差、残り時間、フィールド上のスタート位置や直前に行われたプレイの結果などである。このような設定条件を考慮し、的確なプレイ選択を行っていくことが試合中に繰り返されていく。このような、アメリカンフットボールの競技特性であるセットプレイが、過去およびリアルタイム情報の活用を容易にしているといえよう。

#### 【情報活用の実際】

それでは、次に情報活用の実際について、「スカウティング」「ゲームプランの立案」「ゲーム中の情報活用」の観点からそれぞれ解説を加えていくこととする。

まず、スカウティングの作業は、相手チームのビデオ撮影から始まる。この場合、少なくとも2台のビデオカメラを用いるのが一般的である。1台は、プレイヤー全員の動きを把握できるように広角で撮影が行われる。この映像からは、パス攻撃におけるWRのパスコースや守備の具体的な方法としてのLBやDBの動きなど、パスプレイ時プレイヤーのポジショニングや役割動が読み取れる。もう1台のビデオカメラでは、OLやDLといった攻守のインメンに関するポジショニングやの動きについて、ズームアップして画される。具体的には、ランニング攻撃中のOLの役割およびRBの走路、パス攻撃に対する守備チームとしてのDLやLBのポジショニングや役割動を撮影することになる。いずれのビデオカメラも、プレイが開始される前から完全にプレイが終了するまで録画が行われる。撮影者は、プレイスタート時点のフィールドポジショニング(何回目のプレイ)、残りヤード数、得点や時間、あるいはそのプレイ中で特に気づいたこと、例えば負傷した選手や交代して入ってきた選手など、様々な情報を音声にてビデオ撮りとともに録音していく。

1ゲームの攻撃回数はおおよそ70プレイ前後になるが、録画・録音された情報は、すべてのプレイについて、ゲームを構成するプレイ関連項目をあらかじめ作成したうえで、1プレイごと整理されていく。代表的なプレイ関連項目は試合時間、得点状況、フィールドポジション、ダウン数、残りヤード数、プレイ時のフォーメーション、レイ名、獲得ヤード数などであり、項目については内容を記号化したうえで、攻守別に用意されたワークシート中に記入されていく。なお同時に、手のポジショニングや役割行動については、俯瞰図として図示される(図3)。

ワークシートに収集されたデータは、チーム別および攻守別にスカウティングデータベースとして蓄積されていく。この際に、市販のデータベース

#### ■多様なテーマ(章)構成

- 1章 スポーツと概念
- 2章 スポーツと政策
- 3章 スポーツと法
- 4章 スポーツとジェンダー
- 5章 スポーツと経済
- 6章 スポーツとアカデミズム
- 7章 スポーツと健康
- 8章 スポーツと身体の文化
- 9章 スポーツと医科学
- 10章 スポーツとメンタリティー
- 11章 スポーツと組織
- 12章 スポーツと宗教
- 13章 スポーツと技術・戦術
- 14章 スポーツと学校体育
- 15章 スポーツと歴史
- 16章 スポーツと民族
- 17章 スポーツと思想
- 18章 オリンピック
- 19章 スポーツとルール
- 20章 スポーツとメディア
- 21章 スポーツと倫理
- 22章 スポーツと芸術
- 23章 スポーツと科学技術
- 24章 スポーツと人種
- 25章 スポーツと障がい者
- 26章 スポーツ種目

←原寸組見本



大修館書店

〒113-8541 東京都文京区湯島 2-1-1 <http://www.taishukan.co.jp> 販売部電話 03-3868-2651 FAX 03-3868-2640

キリトリ線

▼お客様へ：この注文書にご記入の上、最寄りの書店様にお渡しください。

注文書	書店名 / 帖合	大修館書店 FAX 03-3868-2640		お名前
	書名	21世紀スポーツ大事典 978-4-469-06235-9		ご住所 〒
	定価	本体 32,000円 + 税	注文数 冊	電話番号
				注文日 平成 年 月 日